

И. Б. ПЕТРОВ

КЛЮЧ МНОГОЗНАНИЯ

2016

[Соглашение читателя]

Эта публикация распространяется как “чистая информация” (information only) - автор, не дает никаких гарантий и обязательств. Автор пытается обеспечить как можно более точной информацией относительно рассматриваемых вопросов. Он не несет ответственности за ошибки, опечатки и неправильные интерпретации описываемых здесь вопросов. Автор, также, не дает каких-либо гарантий и обещаний по поводу изложенного материала! Он не отвечает за вред, причинённый его исполнением здоровью, имуществу, правам и законным интересам, Читателя, а также вред здоровью, имуществу, правами законным интересам третьих лиц, нанесенным в связи с какими-либо действиями Читателя. Вся ответственность за использование данной публикации целиком и полностью ложиться на Читателя!

Автор признает свое авторское право лишь на текст изложения данной публикации, а также ее оформление и графические материалы, любые инновационные (ранее не опубликованные и не зарегистрированные в какой-либо форме) идеи, содержащиеся в публикации, которые могут свободно использоваться любым лицом, при условии сохранения (указания) авторства.

На момент публикации автору не известны какие-либо аналогичные инновационные материалы, зарегистрированные в какой-либо форме. Автор утверждает, что пришел к ним абсолютно самостоятельно не используя для этих целей какие-либо иные источники информации. Тем ни менее, в случае наличия материалов, ранее где-либо опубликованных или зарегистрированных иными авторами, все права на них, остаются за ними.

Данная публикация, распространяется в качестве бесплатного свободного материала, она может и должна распространяться только на некоммерческой основе, с обязательным условием неизменности данного документа.

Книга является исключительно личными измышлениями автора. Автор не пропагандирует ни какие идеи и стремления, не стремится кого-либо обидеть или оскорбить, ни к чему не призывает, а своими произведениями лишь хочет выразить свои личные мысли на обозначенную тему.

Всеми авторскими правами на книгу владеет только ее автор – И. Б. Петров. Все права не предоставленные здесь явно, сохраняются за автором.

Copyright © 2016 И. Б. Петров. Все права защищены.
Свидетельство о публикации № 216070301595.

**Приветствуется свободное безвозмездное (бесплатное) распространение книги
с условием ее неизменности и сохранением авторских прав.**

От автора.

Мозг человека, как и окружающий нас мир — это сплошная загадка, которую только предстоит раскрыть в будущем, и даже сейчас — в эпоху бурного научно-технического прогресса, очень сложно предположить на сколько далеким будущим будет тот момент, когда падет пелена неведения перед глазами ищущих познания, и падет ли она когда-то вообще...

Тем ни менее, уже сейчас человечество располагает удивительными фактами, подтверждающими всю необычность природы разума и способность наших мыслей влиять на окружающий мир. Одним из таких фактов является тот эксперимент, который описан в этой небольшой брошюре.

Все началось много лет назад, примерно в 2007 году, когда вместе с несколькими своими коллегами по увлечению в программировании и математике, я решил провести несложный эксперимент по влиянию разума человека на результаты генерации псевдослучайных чисел. В тот момент я занимался созданием программного обеспечения для получения равномерной бинарной случайной последовательности, много экспериментировал, впоследствии создал несколько алгоритмов, одним из которых был алгоритм генерации псевдослучайных чисел на основе простой выборки по системному таймеру. Это достаточно примитивный алгоритм основанный на разнице между частотой изменения значений некой переменной и частотой выборки значений этой переменной. То есть этот алгоритм можно описать как:

Некая целочисленная переменная i меняет свое значение с «1» на «0» с частотой не менее 100 Гц. Через некоторый интервал времени, отсчитываемый системным таймером, происходит выборка значений данной переменной. При этом величины частоты выборки значений переменной и частоты смены значений переменной i – не являются кратными друг другу, а величина частоты выборки является числом иррациональным. Из-за несовершенства и погрешности измерения математического процессора и таймера, используемого в современных процессорах – итоговая выборка значений будет давать случайный равномерный ряд.

Опытным путем установлено, что оптимальными значениями частот для большинства процессоров, являются:

- частота смены значений переменных $i = 100$ Гц или время смены значений = 0,01 сек.
- частота выборки = 1,14... Гц или время выборки = 0,877 сек.

Пример реализации алгоритма на Microsoft® Visual Basic® .NET. можно увидеть в Приложении 1.

Дальнейший эксперимент заключался в том, чтобы войдя в состояние измененного сознания повлиять на механизм генерации этой псевдослучайной последовательности и в итоге – как-то изменить результативное значение.

Эксперименты длились несколько недель, обычно по паре часов в день, но результат был не очевидным. Кое-какие изменения в листинге генерации бинарной последовательности были заметны, но их можно было списать на случайные факторы...

Но однажды, когда я решил провести эксперимент с аудио сессией для глубокой медитации, произошло нечто необычное. Я помню лежал на спине, с надетыми наушниками и мысленно как-бы был подключен к запущенной на

компьютере программе генерации псевдослучайной последовательности по описанному алгоритму. В след за развитием аудио сессии я проваливался в глубокое расслабление, а затем полностью погрузился в состояние измененного сознания и, возможно, глубокий сон. Перед моим взором открылась, или даже вернее описать – развернулась, удивительная картина: достаточно большой, покрытый камнями холм или гора, через который я проник как-бы бестелесным взором и оказался в неком пирамиальном помещении, вершина которого была устремлена не вверх, а вниз. Вокруг было темно, но сквозь загадочные сумерки я рассмотрел ступенчатую структуру пирамиды. На ее ступенях, уходящих к центру вниз – располагались некие саркофаги из светлого камня, отдаленно напоминающие египетские погребальные. В самом низу же пирамиды располагался гигантский кристалл, ромбической формы. Он излучал легкое свечение, которое едва освещало окружающее пространство. Когда я приблизился к нему, то передо мной возник образ (не знаю как точнее описать) некой белокурой девы завораживающей красоты. Она мысленно приветствовала меня и каким-то образом мысленно передала мне информацию о том, что это сооружение законсервированный бункер, где в анабиозе пребывает ее раса, а кристалл – это одновременно и генератор энергии, и некий супер компьютер или точнее – многомерный носитель информации, накопленной тысячелетиями развития их цивилизации.

И мне было предложено прикоснуться к этому кристаллу и возможность почерпнуть из этой базы данных любую интересующую информацию. Не знаю почему, но в тот момент я возжелал только одного — получить некий ключ доступа к этой базе знаний, чтобы была возможность подключаться к ней в будущем. И как это ни странно — но некий ключ был мне дан. Я помню только то, что через мой разум начала транслироваться информация, которая по пред установке попадала в программу генерации бинарной последовательности. А затем — я просто потерял сознание или провалился в обычный глубокий сон.

Когда я пришел в себя, после этого неординарного происшествия, то первые делом посмотрел листинг выдачи сгенерированной бинарной последовательности, каково же было мое удивление, когда я обнаружил в нем очень необычный участок (полный листинг сессии см. в Приложении 2):

Дело в том, что если смотреть на весь листинг целиком, то аналогичных подобных участков там нет, и по теории вероятности — быть не может. Однако эти данные в файле были, и более того — соответствовали времени, при котором я как-бы получил тот самый ключ от базы данных (во время эксперимента была организована синхронизация отсчета времени по длине аудио сессии, чтобы можно было соотнести события происходящие во время медитации с реальным временем).

В течении сотни (!) экспериментов на различных конфигурациях компьютеров и при различных условиях я пытался получить аналогичный результат генерации бинарной последовательности, но – этот код был уникальным! И только после того, как я в этом убедился (теоретически – сразу было понятно, что такое «залипание» нуля просто не возможно при стандартной работе таймеров процессора) – стал считать этот код, возможным ключом к той базе знаний... И хотя это казалось бредовой идеей, я продолжил изучение этого кода, на тот момент и сам слабо веря в возможности открывшиеся после.

Начал я с простого временного анализа подозрительного участка последовательности и быстро вычислил из него строки, соответствующие моменту получения кода. Это была последовательность:

Прежде всего, я предпринял попытку перевести эту последовательность в побайтовый вид:

00000000	00000000	00000000	00101101	01000100	00100010	11010011	10110001	01000101	10000010	
01011111	11000110	10001010	11100100	10101001	01011110	00000010	11110111	00000000	11110100	00100000
00110100	10001100	01011110	10010110	01000101	00101001	00101100	10000111	01101100	00010010	10101110
10101001	10010000	11011100	00000000	10000000	00000100	10100000	01001101	11101010	11010001	11110010
10010100	00100011	00010000	10001010	10001001	01000000	01000001	00011000	00010000	10110111	01111011
00100111	10101110	10110100	11101000	10011111	11110110	11111011	10110000	10011011	11010100	01001110
10010000	10001101	10001001	10100001	00010110	10100011	00111001	10100100	10011011	10111101	01000000
10001000	10000010	01000100	00100000	11100100	11101001	00100001	00001000	01000001	00001000	00010000
00000001	01010000	00101001	00000001	01010010	00011010	00010010	01000010	00100111	00001100	10000100
11100100	01000001	11101011	10000000	00001100	00010101	00001000	01001000	00100001	00000100	00000100
00100000	00000000	00000000	00000000	00000000	00000000	00000000	00010001	00100000	10101000	00001010
01000000	00000100	00000000	00001000	00011000	00000000	10000110	11000000	10000000	00001100	

А дальше – просто попробовать транслировать эту последовательность в текст:

Неудачно...

Расшифровка как шестнадцатеричный код:

Мало вразумительно... Хотя уже заметна некая закономерность или логический код.

И наконец, я транслировал бинарную последовательность в числовой код:

Именно это число легло в основу открытого впоследствии кода «доступа» к базе знаний загадочной расы дев.

Примерно 3 или 4 месяца, уже не помню сколько точно, я экспериментировал с этим числом, всячески изгаляясь над ним математически. Но учитывая его огромную размерность и мои скромные технические возможности, особого результата это не принесло. Тогда я решил попробовать использовать либо это число, либо исходную бинарную последовательность во время сессий самогипноза для входления в измененное состояние сознания или глубокой релаксации. Задача состояла в том, чтобы воспроизвести как-либо мысленно эту последовательность во время погружения или же воздействовать ею на мозг.

Так как воспроизвести, не то, что по памяти, но и с листа бумаги это число было весьма затруднительно, то я решил как-то упростить его. Методом итераций я получил такой шестнадцатеричный код:

Далее я получил уже читаемый код вида:

Этапы преобразования кода:

Итоговый код я проанализировал с точки зрения структуры и определил вполне явные закономерности:



Эту структуру можно было выразить бинарным кодом следующего вида:

0111101111111111011110111111111101111

Или десятичным числом:

1065147564015

Именно с этим числом я начал практиковать вхождение в глубокую медитацию, визуализируя или же просто проговаривая его мысленно в момент входа в состояние измененного сознания. И вот удивительный факт – со временем я научился подключаться к той самой «базе знаний», о которой вел речь в самом начале. Да, все это звучит неким бредом, но факт – мне в сеансах медитации с использованием этого кода стали приходить уникальные идеи алгоритмов и кодов, или же решения насущных задач.

Также, практикуя использование этого кода-ключа я многое узнал о той расе и ее цивилизации. Не знаю, мое ли личное это воображение, или же код реально работает и все приключившиеся со мной в том видении существуют, но я доволен результатом. Так, к примеру, в одном из последних сеансов, я получил информацию о уникальной программной технологии, которая бы позволяла легко загружать в мозг большие объемы текстовой информации, и уже сейчас существует прототип этой программы, на основе которой начата разработка коммерческого продукта, который возможно появится в недалеком будущем.

Возможно этот числовой код пригодится и вам, в качестве ключа для эзотерического механизма решения изобретательских задач, или в качестве инструмента познания запредельных миров (а может и нашего мира).

В заключении.

В этой небольшой электронной брошюре я изложил всю доступную мне на сегодняшний момент информацию по обозначенному вопросу. Конечно, я бы мог просто ограничиться изложением самого числового кода, но я искренне считаю, что выкладка промежуточных результатов не менее важна, не только в качестве доказательства правоты моих выводов, но и в качестве исходного материала для иных исследований, проведения экспериментов и решения задач, в том числе далеко стоящих от чисто эзотерических.

Я надеюсь, что уважаемый читатель не сильно напрягся читая этот текст, а моя работа не оставит его в полном равнодушие.

За сим прощаюсь, всегда Ваш – Иван!

Приложение 1.

```
Imports System
Imports System.IO
Public Class Main
    Dim i As Integer 'Задаем переменную как целое число
    Private Sub Main_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        T1.Interval = 10 'Задаем интервал первому таймеру (0,01 сек.)
        T1.Enabled = True 'Запускаем первый таймер
        T3.Interval = 877 'Задаем интервал третьему таймеру (0,877 сек.) - значение установлено опытным путем. Однако
главное чтобы частное от деления интервала первого таймера и третьего таймера было числом иррациональным
        T3.Enabled = True 'Запускаем третий таймер
    End Sub

    Private Sub T1_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles T1.Tick
        i = 0 'Задаем переменной значение "0"
        T2.Interval = 10 'Задаем интервал второму таймеру (0,01 сек.)
        T2.Enabled = True
        T2.Start() 'Запускаем второй таймер
        T1.Stop() 'Останавливаем первый таймер
    End Sub

    Private Sub T2_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles T2.Tick
        i = 1 'Задаем переменной значение "1"
        T1.Interval = 10
        T1.Enabled = True
        T1.Start() 'Запускаем первый таймер
        T2.Stop() 'Останавливаем второй таймер
    End Sub

    Private Sub T3_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles T3.Tick
        T1.Stop()
        T2.Stop()
        Dim f As New StreamWriter("Random.itr", True, System.Text.Encoding.GetEncoding(1251)) 'Открываем файл
"Random.itr", если поставить не False а True, то запись будет в конец файла. Т.е. если в файле уже есть текст, то этот текст
стираться не будет, а новый будет добавляться в конец. Если файла не существует, то он создаваться не будет. А если же
поставить False, то если в файле был текст, то он стирается, и запись идет в пустой файл. Если файла не существует, то он
создается. Дальше идет тип кодировки, в нашем случае это стандартная 1251
        f.WriteLine(i) 'Записываем в файл Random.itr текст
        f.Close() 'Закрываем файл
        T1.Start() 'Запускаем первый таймер
    End Sub
End Class
```

Приложение 2.

<Random.itr>

